

Poglądowy program szkolenia:

1. Android

- Szybkie wprowadzenie do build systemu / linux użytkowy (SDK, kompilacja, etc.)
- budowa systemu
- aplikacje (UI, dostępne API, komunikacja z innymi elementami systemu)
- komunikacja (intents, contents, activities, listeners etc.)
- framework (dostępne framework-i, serwisy, komunikacja z APK, komunikacja z systemem)
- wielowątkowość
- JNI (jak połączyć Javę z C)

2. Linux User space

- Android.mk
- middleware (co to? biblioteki, aplikacje)
- bionic i jego ograniczenia
- cross-kompilacja
- wątki
- IPC
- sekcje krytyczne (semafory etc.)

3. Linux Kernel space

- wprowadzenie do driverów (char devices, ew. blok devices)
- przerwania
- wątki
- sekcje krytyczne (spin_lock etc.)
- wprowadzenie do debugowania

